

Soultonestudios - Songwriting Workshops

Fortgeschrittene 2,5 Tage (mit Aufnahmen)

Tag 1 (z.B. Freitag)

Zeit	Inhalt	Material
17.00 - 18.15	Technisches Begrüßung Vorstellung Dozent (Alex Völlmer) Organisatorisches/Ablauf Vorstellungsrunde (kurz) incl. Erwartungen / Vorerfahrungen	Tafel, Flipchart oder Beamer
18.15 - 18.45	Impuls zum Thema Songwriting: Angst und Scham überwinden; Musik ist bereits in uns angelegt!	Beamer
18.45 - 19.00	Snackpause	Getränke, Snacks
19.00 - 19.15	Gruppenfindung für das Co-Writing	-
19.15 - 20.00	Input 1: Texten	Beamer, Merkblatt, Stift
20.00 - 21.00	Austausch innerhalb der Gruppen, Brainstorming	Stift, Zettel
21.00 - open	Gemeinsamer Abschluss Organisation für Folgetag Chillout	

Tag 2 (z.B. Samstag)

Zeit	Inhalt	Material
9.45 - 10.00	Organisatorisches/Ablauf	-
10.00 - 11.00	Input 2: Harmonie/Melodie	Beamer
11.00 - 11.15	Snackpause	Getränke, Snacks
11.15 - 13.00	Songwriting/Texten in Kleingruppen mit Unterstützung des/der Dozenten	Playback oder Instrument
13.00 - 14.00	Mittagspause	Essen, Trinken
14.00 - 14.30	Impuls zum Thema Songwriting: Höre auf, dich zu vergleichen; deine Stimme ist einzigartig	Beamer
14.30 - 14.45	Zeit für Fragen, Austausch	
14.45 - 16.45	Songwriting in Kleingruppen mit Unterstützung des/der Dozenten	Playback oder Instrument
16.45 - 17.00	Abschlussrunde Zeit für Fragen	-
(abends)	(Gemeinsames Essen, Jammen, Open Stage)	

Tag 3 (z.B. Sonntag)

Zeit	Inhalt	Material
9.45 - 10.30	Organisation, Input 3: Rhythmik/Arrangement ...oder... Impuls zum Thema Songwriting: "Was ist meine Vision für meine Musik?" Zeit für Fragen	Beamer
10.30 - 13.00	Songwriting in Kleingruppen mit Unterstützung des Dozenten (individuelle Pausen)	Playback oder Instrument
13.00 - 14.00	Mittagspause	Essen, Trinken
14.00 - 14.45	Abschlussrunde und Präsentation der Songs Evtl. eigene Songs gegenseitig vorspielen	Instrumente, Beamer
14.45 - 17.30	Möglichkeit zur Aufnahme des eigenen Songs, parallel weiterhin Songwriting in Kleingruppen möglich (ggf. ohne Betreuung des Dozenten)	Mikrofone, Instrumente